

**Esame scritto di Calcolo Scientifico**  
**4 settembre 2018**

Tutte le function sono scaricabili dalla pagina [paola-gervasio.unibs.it/CS/matlab](http://paola-gervasio.unibs.it/CS/matlab).

**Esercizio 1.** Siano

$$G = \begin{bmatrix} 1/20 & 1/20 & 19/60 & 1/5 \\ 9/20 & 1/20 & 19/60 & 1/4 \\ 9/20 & 1/20 & 1/20 & 1/5 \\ 1/20 & 17/20 & 19/60 & 1/6 \end{bmatrix}, \quad A = G^T G.$$

**Punto 1.1.** Elencare i metodi (diretti e iterativi) visti a lezione che possono essere utilizzati per calcolare il vettore  $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$ , essendo  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^4$  un vettore assegnato.

**Punto 1.2.** Si vorrebbe risolvere il sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , di cui però non si conosce il vettore termine noto  $\mathbf{b}$  esatto, bensì una sua approssimazione  $\hat{\mathbf{b}} = [0.762; -0.292; 0.304; 0.388]$ .

Risolvere il sistema  $A\hat{\mathbf{x}} = \hat{\mathbf{b}}$  con il metodo del gradiente coniugato (utilizzare `cg.m`, scaricandolo dalla pagina del corso, oppure `pcg` di MATLAB) con tolleranza pari a  $10^{-12}$  e `kmax=20`.

Fornire la soluzione calcolata e dire se la convergenza è raggiunta nel numero di iterazioni previsto dalla teoria, commentando la risposta.

**Punto 1.3.** Sapendo che il vettore  $\hat{\mathbf{b}}$  approssima il vettore  $\mathbf{b}$  con un errore relativo pari a 0.1%, produrre una stima dell'errore che si commette nell'accettare  $\hat{\mathbf{x}}$  come approssimazione del vettore  $\mathbf{x}$ .

**Esercizio 2.** Si vuole approssimare la funzione

$$f(x) = \sqrt{4 - x^2} + \cos(\pi x) \tag{1}$$

con l'interpolatore lineare composito  $p_1^c(x)$  che interpola  $f$  in  $(n + 1)$  nodi equispaziati in un intervallo  $[a, b] \subset \text{dom}(f)$ .

**Punto 2.1.** Costruire  $p_1^c(x)$  che interpola  $f$  in 51 nodi equispaziati nell'intervallo  $[a, b] = [0, 2]$  e rappresentarlo graficamente insieme alla funzione  $f(x)$ .

Dire in quale zona dell'intervallo  $[0, 2]$  si verifica la massima differenza tra  $f$  e  $p_1^c$  e perché.

Calcolare l'errore  $\|f - p_1^c\|_\infty$  utilizzando 1000 punti equispaziati in  $[0, 2]$ .

**Punto 2.2.** Per ogni  $n = 10 : 10 : 500$ , costruire  $p_1^c(x)$  che interpola  $f$  in  $n + 1$  punti equispaziati nell'intervallo  $[a, b] = [0, 2]$  e calcolare l'errore  $\|f - p_1^c\|_\infty$  utilizzando 1000 punti equispaziati.

Denotando con  $H$  la distanza tra due punti successivi dell'interpolazione, rappresentare su un grafico in scala logaritmica gli errori calcolati al variare di  $H$ .

Gli errori tendono a zero come  $H^2$  quando  $H \rightarrow 0$ , come è tipico dell'interpolatore lineare composito? Commentare il risultato ottenuto.

**Punto 2.3.** Determinare il minimo numero di nodi (equispaziati) di interpolazione per cui  $p_1^c$  approssima  $f$  a meno di un errore in norma infinito pari a  $10^{-3}$  sull'intervallo  $[-1, 1]$ .

**Esercizio 3** Si vogliono calcolare le funzioni  $v = v(t)$  e  $w = w(t)$  soluzioni del problema di Cauchy

$$\begin{cases} v' = 100(-w + v(1 - v)(v - 0.1) + 0.08), & t \in [0, 2] \\ w' = v - 0.5w \\ v(0) = 0, w(0) = 0. \end{cases} \quad (2)$$

**Punto 3.1.** Scrivere un `m-file` in cui si definiscono i dati e si risolve il problema (2) con lo schema RK4 (`rk4.m`) e  $h = 0.001$ . Rappresentare graficamente  $v$  e  $w$  su uno stesso grafico.

Pur non conoscendo l'espressione della soluzione esatta, possiamo dare una stima dell'ordine di grandezza dell'errore tra la soluzione calcolata e quella esatta (a meno di una costante moltiplicativa). Fornire questa stima giustificando la risposta.

**Punto 3.2.** Sia  $NH=[20, 80, 120]$ . Per ogni valore  $N_h$  del vettore  $NH$  ( $N_h$  rappresenta il numero di passi da svolgere per approssimare la soluzione numerica e coincide con l'ultimo parametro di input delle function `rk4`, `rk2`, ecc.):

- calcolare la soluzione numerica con il metodo RK2 (`rk2.m`) e plottare le due componenti  $v$  e  $w$  della soluzione su uno stesso grafico;
- calcolare la soluzione numerica con il metodo di Crank Nicolson (`cranknicolson_s.m`, serve anche `broyden.m`) e plottare le due componenti  $v$  e  $w$  della soluzione su uno stesso grafico;
- confrontare le soluzioni numeriche ottenute con RK2 e Crank-Nicolson con quella di riferimento ottenuta con RK4 e dire se le prime due sono o meno una buona approssimazione della soluzione di riferimento. Commentare anche pensando alle proprietà intrinseche dei metodi: accuratezza e stabilità assoluta.

**Punto 3.3.** Sia  $NH=[20:20:200, 250:50:500]$ . Per ogni valore  $N_h$  del vettore  $NH$ :

- calcolare la soluzione numerica con il metodo RK4 (essa rappresenta la nostra soluzione di riferimento in alternativa a quella esatta che non conosciamo);
- calcolare la soluzione numerica con il metodo RK2 (`rk2.m`) e l'errore  $e_h^{RK2}$  in norma infinito tra la soluzione RK2 e la soluzione RK4 (solo per la variabile  $v$ );
- calcolare la soluzione numerica con il metodo di Crank Nicolson (`cranknicolson_s.m`, serve anche `broyden.m`) e l'errore  $e_h^{CN}$  in norma infinito tra la soluzione Crank Nicolson e la soluzione RK4 (solo per la variabile  $v$ ).

**Punto 3.4.** Rappresentare sul medesimo grafico in scala logaritmica gli errori  $e_h^{RK2}$  e  $e_h^{CN}$  al variare di  $h = 2/N_h$ .

I metodi convergono per  $h \rightarrow 0$ ? Se sì, dire con quale ordine e giustificare la risposta.

I risultati numerici concordano con la teoria o no? Giustificare la risposta data.