

RISOLUZIONE NUMERICA DI SISTEMI NON LINEARI

Esempio:

si vuole risolvere numericamente

$$\begin{cases} x_1^2 - x_2^2 = 1 \\ x_1^2 + x_2^2 - 2x_1 = 3. \end{cases} \quad (1)$$

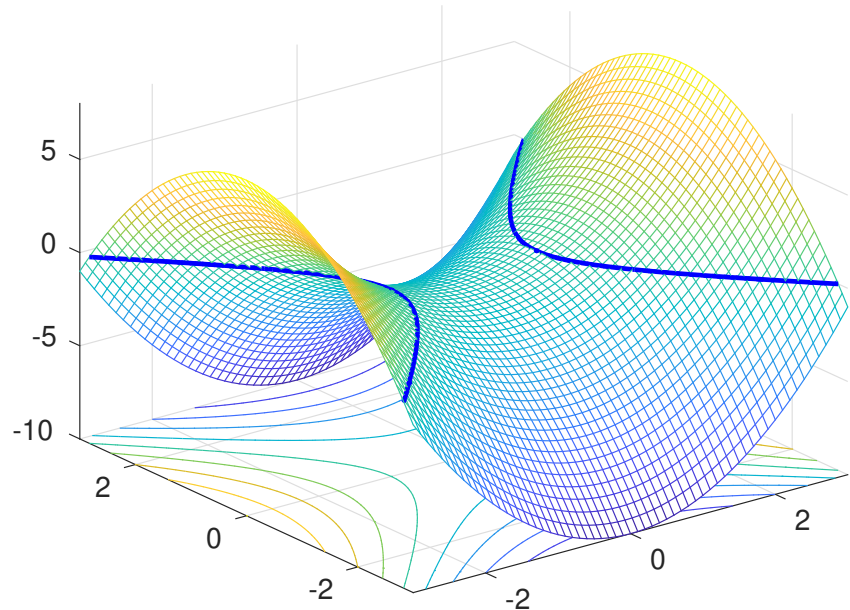
Definisco:

$$\begin{aligned} f_1(x_1, x_2) &= x_1^2 - x_2^2 - 1 \\ f_2(x_1, x_2) &= x_1^2 + x_2^2 - 2x_1 - 3 \end{aligned} \quad \text{e} \quad \mathbf{F}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} f_1(x_1, x_2) \\ f_2(x_1, x_2) \end{bmatrix}$$

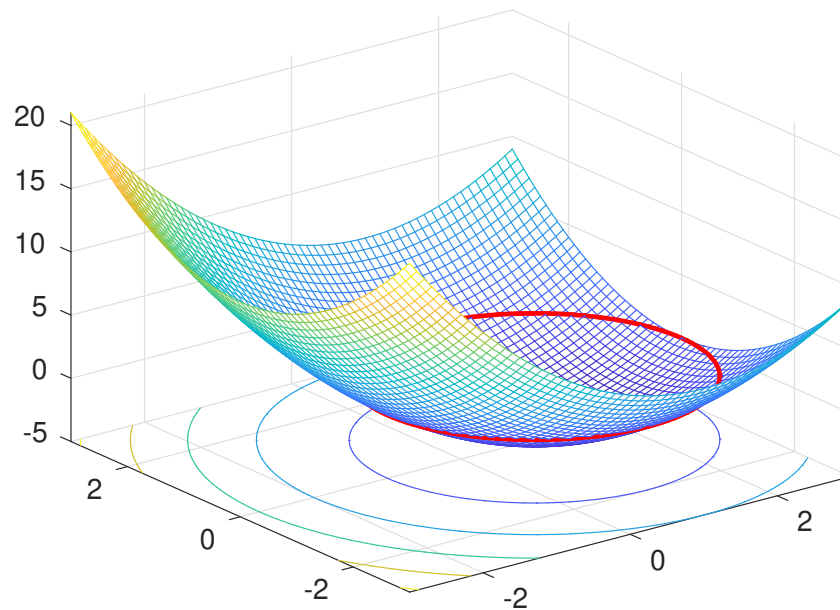
Risolvere (1) vuol dire

trovare $\boldsymbol{\alpha} = [\alpha_1, \alpha_2]^T \in \mathbb{R}^2$: tale che $\mathbf{F}(\boldsymbol{\alpha}) = \mathbf{0}$.

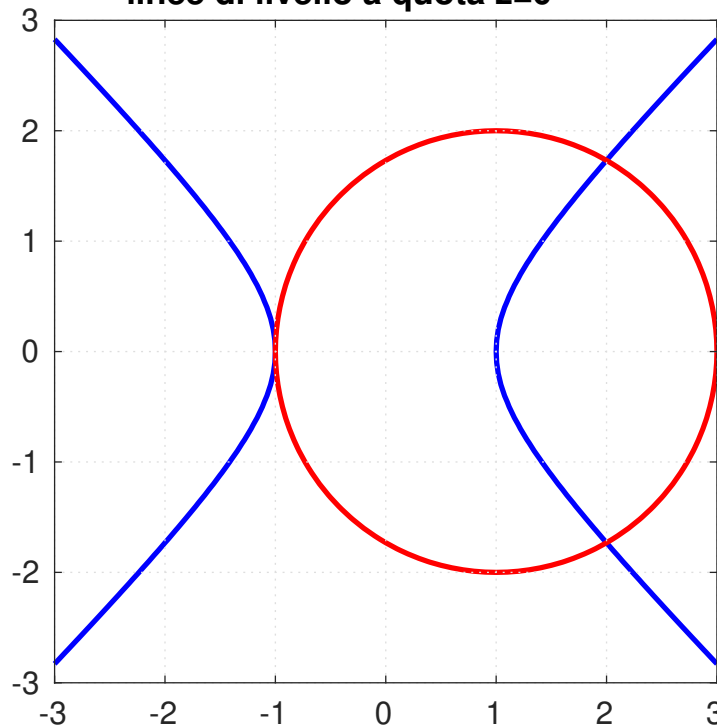
$z=f_1(x,y)$



$z=f_2(x,y)$



linee di livello a quota $z=0$



Più in generale, per risolvere il sistema

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \\ \vdots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \end{cases}$$

si definiscono $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ e la funzione vettoriale

$$\mathbf{F} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n : \quad \mathbf{F}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} f_1(\mathbf{x}) = f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ f_2(\mathbf{x}) = f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \vdots \\ f_n(\mathbf{x}) = f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{bmatrix}$$

Si cerca $\boldsymbol{\alpha} = [\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n]^T \in \mathbb{R}^n$: tale che $\mathbf{F}(\boldsymbol{\alpha}) = \mathbf{0}$.

METODO DI NEWTON PER SISTEMI

Ricordo che Newton per equazioni scalari è:

$$\begin{cases} \mathbf{x}^{(0)} \text{ dato} \\ \mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} - \frac{f(\mathbf{x}^{(k)})}{f'(\mathbf{x}^{(k)})}, \quad k = 0, 1, \dots \end{cases}$$

Per lavorare con funzioni vettoriali $\mathbf{F}(\mathbf{x})$ devo sostituire: $f'(\mathbf{x}^{(k)})$ con la matrice Jacobiana di \mathbf{F} valutata in $\mathbf{x}^{(k)}$

$$J_{\mathbf{F}}(\mathbf{x}^{(k)}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(\mathbf{x}^{(k)}) & \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(\mathbf{x}^{(k)}) & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(\mathbf{x}^{(k)}) \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(\mathbf{x}^{(k)}) & \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(\mathbf{x}^{(k)}) & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n}(\mathbf{x}^{(k)}) \\ \dots & \dots & \ddots & \dots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1}(\mathbf{x}^{(k)}) & \frac{\partial f_n}{\partial x_2}(\mathbf{x}^{(k)}) & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n}(\mathbf{x}^{(k)}) \end{bmatrix}$$

e reinterpretare la divisione $1/f'(\mathbf{x}^{(k)})$ come calcolo della matrice inversa $J_{\mathbf{F}}^{-1}(\mathbf{x}^{(k)})$.

Allora il metodo di Newton per equazioni scalari

$$\begin{cases} x^{(0)} \text{ dato} \\ x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}, \quad k \geq 0 \end{cases}$$

diventa, **per equazioni vettoriali:**

$$\begin{cases} \mathbf{x}^{(0)} \text{ dato} \\ \mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} - J_F^{-1}(\mathbf{x}^{(k)})\mathbf{F}(\mathbf{x}^{(k)}) \quad k \geq 0 \end{cases} \quad (2)$$

Il problema cruciale è: come calcolare il vettore $\mathbf{z} = -J_F^{-1}(\mathbf{x}^{(k)})\mathbf{F}(\mathbf{x}^{(k)})$

Come calcolare $\mathbf{z} = -J_F^{-1}(\mathbf{x}^{(k)})\mathbf{F}(\mathbf{x}^{(k)})$

Ad ogni iterazione k :

- valuto $J_F(\mathbf{x}^{(k)})$ e la memorizzo in una **matrice A**
- valuto $-\mathbf{F}(\mathbf{x}^{(k)})$ e lo memorizzo in un **vettore \mathbf{b}**
- calcolo $\mathbf{z} = A \setminus \mathbf{b}$

Attenzione: Il comando \setminus non calcola in maniera esplicita A^{-1} , ma calcola \mathbf{z} risolvendo il sistema lineare $A\mathbf{z} = \mathbf{b}$

Se A è non singolare $A\mathbf{z} = \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{z} = A^{-1}\mathbf{b}$

Partendo dalla function `newton.m` scrivere **NEWTON per SISTEMI**

`newtonsys.m`

Input: `f`, `Jf`, `x0`, `tol`, `kmax`

`k=0`, `err=tol+1`

mentre `k < kmax` e `err > tol`

 valuto $\mathbf{b} = -\mathbf{F}(\mathbf{x}^{(k)})$

 valuto $A = J_F(\mathbf{x}^{(k)})$

 risolvo $A\mathbf{z} = \mathbf{b}$

 aggiorno la soluzione $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{z}$

 calcolo l'errore $\text{err} = \|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\| = \|\mathbf{z}\|$

 aggiorno `k`: `k=k+1`

 aggiorno `x`

Output: `zero`, `f(zero)`, `n_iterazioni`, `[err]`.

Teorema (caso di Newton per sistemi)

Sia $\underline{F}: \text{dom}(\underline{F}) \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ e $\underline{\alpha}$ radice di \underline{F}
cioè t.c. $\underline{F}(\underline{\alpha}) = \underline{0}$.

Se $\underline{F} \in C^2(\text{dom}(\underline{F}))$ e \underline{J}_F è non singolare ($\det \neq 0$)

$\forall \underline{x} \in I(\underline{\alpha}) \setminus \{\underline{\alpha}\} \Rightarrow$ Newton converge alla
radice $\underline{\alpha}$ $\forall \underline{x}^{(0)}$ suff. vicino ad $\underline{\alpha}$
con ordine 2 se $\underline{\alpha}$ è semplice,
con ordine 1 se $\underline{\alpha}$ è moltiplo

Estensione del metodo di secanti in \mathbb{R}^n

3 diversi metodi che generalizzano secanti.

In particolare considero il metodo di Broyden

Sia $\underline{x}^{(0)}$ dato in \mathbb{R}^n

$$\underline{x}^{(k+1)} = \underline{x}^{(k)} - \underline{B}_k^{-1} \underline{F}(\underline{x}^{(k)}) \quad \text{per } k \geq 0$$

sostituisce $\underline{J}_F(\underline{x}^{(k)})$

dove \underline{B}_0 è assegnata (es $\underline{B}_0 = \underline{I}$)

$$\underline{B}_{k+1} = \underline{B}_k + \frac{\underline{F}(\underline{x}^{(k+1)}) (\underline{x}^{(k+1)} - \underline{x}^{(k)})^T}{\|\underline{x}^{(k+1)} - \underline{x}^{(k)}\|^2}$$

B_k sia un'appr $J_F(\underline{x}^{(k)})$ nel senso che

$B_k(\underline{x}^{(k)} - \underline{\alpha})$ sia un'ottima apprx di

$$J_F(\underline{x}^{(k)}) (\underline{x}^{(k)} - \underline{\alpha})$$

Brayden è un metodo a convergenza locale

($\underline{x}^{(0)}$ deve essere vicino ad $\underline{\alpha}$) e superlineare

(l'ordine p di conv è $1 < p < 2$).