### Metodo delle sostituzioni in avanti

**Dati:**  $L \in \mathbb{R}^{n \times n}$  matrice triangolare inferiore non singolare,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$  vettore termine noto.

Soluzione:  $x \in \mathbb{R}^n$ : Lx = b

Metodo:

for 
$$i = 1$$
:  $n$ 

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} L_{ij} x_j}{L_{ii}}$$
end

Scrivere una function matlab con:

Input: L, b
Output: x

Per determinare la dimensione di una matrice all'interno della function:

[n,m]=size(L) % n=num righe, m=num colonne
n=length(b) % n=massima dimensione di b

## Esercizio 1

Risolvere il sistema  $L\mathbf{x} = \mathbf{b}$  con il proprio programma.

$$L = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 9 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Verificare la correttezza del proprio programma confrontando con il risultato del comando  $\setminus$  di matlab.

Comando \ di matlab. Quando la matrice è triangolare, il comando \ implementa il metodo di sostituzione in avanti (forward) o all'indietro (backward).

## Metodo delle sostituzioni all'indietro

**Dati:**  $U \in \mathbb{R}^{n \times n}$  matrice triangolare superiore non singolare,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$  vettore termine noto.

Soluzione:  $x \in \mathbb{R}^n$ : Ux = b

Metodo:

for 
$$i=n:-1:1$$
 
$$x_i=\frac{b_i-\sum_{j=i+1}^nu_{ij}x_j}{u_{ii}}$$
 end

Scrivere una function matlab con:

Input: U, b

Output: x

Per determinare la dimensione di una matrice all'interno della function:

```
[n,m]=size(U) % n=num righe, m=num colonne
n=length(b) % n=massima dimensione di b
```



## Esercizio 2

Risolvere il sistema  $U\mathbf{x} = \mathbf{b}$  con il proprio programma.

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Verificare la correttezza del proprio programma confrontando con il risultato del comando  $\setminus$  di matlab.

Comando \ di matlab. Quando la matrice è triangolare, il comando \ implementa il metodo di sostituzione in avanti (forward) o all'indietro (backward).

# Metodo di Eliminazione di Gauss (MEG)

Data  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , dato  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ , si pone  $A^{(1)} = A$ ,  $\mathbf{b}^{(1)} = \mathbf{b}$ .

for 
$$k = 1, ..., n - 1$$
  
for  $i = k + 1, ..., n$   

$$\begin{vmatrix} m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}; \\ \text{for } j = k + 1, ..., n \\ a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik}a_{kj}^{(k)}; \\ \text{end} \\ b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik}b_k^{(k)}; \\ \text{end} \end{vmatrix}$$

#### end

 $A^{(n)}$  è una matrice triangolare superiore, la rinomino U,  $\mathbf{b}^{(n)}$  è un vettore colonna.

Quindi si risolve  $U\mathbf{x} = \mathbf{b}^{(n)}$  con il metodo delle sostituzioni all'indietro.

## Function meg.m per risolvere $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$

```
MEG + sostituzioni all'indietro
Input: A, b;
Output: x;
for k = 1, ..., n - 1
     for i = k + 1, ..., n
   m_{ik} = \frac{A_{ik}}{A_{kk}};
for j = k + 1, \dots, n
A_{ij} = A_{ij} - m_{ik}A_{kj};
end
b_i = b_i - m_{ik}b_k;
end
salvare il triangolo superiore di A in U;
```

risolvere  $U\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ;

Osservazione. Il triangolo superiore di A (inclusa la diagonale principale) contiene la matrice  $A^{(n)}$  del MEG. La salvo in U con il comando:

```
U=triu(A);
```

## Esercizio

Si vuole risolvere il sistema lineare  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  con

$$A = \begin{pmatrix} 10 & 4 & 3 & -2 \\ 2 & 20 & 20 & -1 \\ 3 & -6 & 4 & 3 \\ -3 & 0 & 3 & 1 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ 24 \\ 13 \\ -2 \end{pmatrix}$$

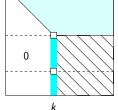
con il MEG + sostituzioni all'indietro.

Confrontare la propria soluzione con quella ottenuta con il comando \ di Matlab/Octave

# MEG con pivotazione per righe

```
for k = 1, ..., n - 1
    trovare r t.c. |A_{rk}| = \max_{k \le i \le n} |A_{ik}|;
    scambiare riga r di A con riga k di A;
    scambiare b_r con b_k;
    for i = k + 1, ..., n
         m_{ik} = A_{ik}/A_{kk};
         for j = k + 1, ..., n
          A_{ii} = A_{ii} - \frac{m_{ik}}{m_{ik}} A_{ki};
         b_i = b_i - m_{ik}b_k;
     end
end
U=triu(A);
risolvi U\mathbf{x} = \mathbf{b}
```

Salvare in una nuova function meg\_pivot.m



## Esercizio: MEG senza e con pivotazione

Risolvere il sistema lineare  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  con

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 6 & 4 \end{bmatrix}, \qquad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \\ 13 \end{bmatrix}$$

con:

- MEG senza pivotazione
- MEG con pivotazione
- backslash di matlab

Verificare che la matrice è non singolare, calcolandone il determinante.

Oss: il comando backslash di matlab esegue sempre la pivotazione